

夢ボール

概念の情報場（概念と場）の中心から第1層目を、デザインの理論のコアボールのコア（重石）に、概念の情報場（概念と場）の中心から第2層目を、デザインの理論のコアボールのベース（構造に、概念の情報場（概念と場）の中心から第3層目のモヤモヤを、デザインの理論のコアボールのフィル（充填物）に封入し、そのコアボールを情報空間に投げる。

【デザインの理論】

デザインは、コア、ベース、フィルを設計していきます。まず、デザインしたい製品などのコアを導き出し、コアを復元しやすいように、ベース、フィルをデザインしていきます。

コア デザインの揺れ方です。

ベース デザインの構造のことです。コアを復元しやすいように、デザインの構造を設計します。

フィル デザインを補充する物のことです。コアを復元しやすいように、デザインを補充します。