

# デザインの理論

デザインは、コア、ベース、フィルを設計していきます。まず、デザインしたい製品などのコアを導き出し、コアを復元しやすいように、ベース、フィルをデザインしていきます。

コア

デザインの揺れ方です。

ベース

デザインの構造のことです。コアを復元しやすいように、デザインの構造を設計します。

フィル

デザインを補充する物のことです。コアを復元しやすいように、デザインを補充します。

## 応用

部屋のインテリアは、デザインの理論を用います。

まず部屋のコアを導き出し、部屋のコアに基づいてインテリアを設計します。

私の部屋のコアは、「発明しやすい部屋」なので、

ベースにデスク、本棚、フィギュア台などを設置し、

フィルに、本、アンカー（コーチングの技術の一つで、物を概念を対応させて持っておき、概念を思い出せるようにすること）、フィギュアなどを置いています。