風水大全

目次

第1章 風水の善悪の果実

第2章 風水の書

第3章 風水の講義

第4章 風水の理論

第5章 風水skills

【第1章 風水の善悪の果実】

[第1節 門について]

門とは、善行に基づいた行動のことを指します。

例えば、栗を拾う、猫を可愛がる、国旗を掲揚するな どです。

なぜなら、概念にはコアがあり、演繹される揺れ方が あるからです。

ごみに醤油を入れるとどうなるでしょうか?

臭くなりますよね?

それと同じように、善行でない行動を取ると、臭くなるのです。

そう、それが門、善行、悪行というような、門という 概念なのです。

[第2節 殺について]

人には不運、良運があります。

運が悪いと、本当に悪いことが起こります。

それを、回避するには、どうすれば良いでしょうか?

風水的な、良相を、完全にする必要があります。

それには、良門、悪門を完璧に理解する必要がありま す。

<第1項 良門とは?>

良門とは、呪いを一切受けない好地のことです。

それは、善行によってのみ知らされた境地のことで す。

例えば、私の部屋に今、1つ悪門があります。

それは、壁に引っかかったコードです。

人を自死させるようなイメージをさせるでしょう。

それは、殺気といって、誰かを呪うインテリアになり ます。

善行とは、誰もが心地よいと思う、行動なのです。

<第2項 悪門とは?>

悪門とは、テロが起きやすいような、人が腐敗する立 地のことです。

つまり、死に鈍感になるのです。

それは、死生観を蔑ろにする行為で、ゴミ処理場に 木々を植える行為がそれにあたります。

つまり、ゴミ処理場は更地じゃなければいけません。

自然がかわいそうだからです。

【第2章 風水の書】

地理風水は、街の単位ごとに行うと良いでしょう。

なぜなら、世界、国、都道府県、市区町村、町域、家、 と入れ子になっていて、陰陽は全体と部分のバランス が大切だからです。

コーチングならコーチング、ヒーリングならヒーリングと、街の単位ごとに混ぜないことが大切なのです。

エデュケーション、ビジネスィズ、コンサルティング の街もありえますが、全体と部分の関係を見ることが 大切です。

LUBの日本国、アメリカ、EU国は、それぞれ Peaceful、Happiness、Funと定義されていますから、巨大な国を包摂するには、この3つの概念が良いでしょう。

四神相応の地の、玄武、青龍、朱雀、白虎とは、それ ぞれ山、丘、川、平地のことです。 コーチングの龍、ヒーリングの龍、エデュケーションの龍、ビジネスィズの龍、コンサルティイングの龍が居て、それぞれ一番上の概念のすなわち火の鳥(Phoenix)まで気を取りにいきます。

気は、竜巻のように右回りに周天します。

龍穴とは、五大の始点となる場所です。

龍脈とは、気の通路のようなものだと思ってください。

龍穴に、墓を立てると子孫が繁栄しやすくなります。

なぜなら、天(=Happy)、水(=リゾート)、火 (=成長)のどれかですから。

【風水の講義】

風水の良門とは、龍が呪いを受けない好地のことです。

おじさんの気が入ると濁るように、盾のような物で守 らなければなりません。

みかんを放置するとどうなるか分かりますか?

くさりますよね?

人が怒った時にはミスをします。

つまり、Businessesに、邪魔が入らないようにすれ ば良いのです。

悪門には、「攻撃される風水」と「呪われる風水」の 2種類があります。

攻撃される風水とは、ギャルのように、警察などから 奇異にみられる格好などのことをいいます。

それは、コアから外れた格好です。

それは、衣・食・住・教育・医療・趣味・娯楽・性が、 自分のコアから外れていないかを確認するということ です。

呪われる風水とは、フランス人形のように、生き霊ま たは死霊が取り憑く風水のことです。

それは、危険な風水のことです。

例えば、橋から落ちるようなインテリア、猫が嫌がる ようなインテリア、などなどです。

つまり、呪われる、言い換えると隙のあるインテリア のことです。

【第4章 風水の理論】

- ・らんとう理論にあった風水のことです。
- ・理気 場に合わせて変える風水のことです。
- ・風水 エネルギーを正しく置く学問のことです。
- ・八卦 龍の状態と動き方を指します。つまり、右回りに回り ます。方位図、先天図、後天図に分かれます。
- ・方位図 一般の、エネルギーの構造です。
- ・先天図 情報空間の、エネルギーの構造です。
- ・後天図 物理空間の、エネルギーの構造です。

[方位図の解説]

方位図とは、3×3のマスを描き、左上から右下にかけてをZを2回描くように、天、水、山、沢、王、雷、風、火、地と書きます。

天とは、龍が頭が上昇、腹が上昇、尾が上昇のエネルギー状態のことです。

つまり、Happyのことです。

Utopia Sphere Waterの、水遊びのイメージでしょう。

風とは、下降、上昇、下降の状態で、荒い自然のこと です。

水とは、上昇、下降、上昇の龍の状態のことで、リゾートのことです。

山とは、上昇、下降、下降の状態のことで、保守のことです。

火とは、下降、上昇、下降の状態のことで、成長のことです。

沢とは、下降、下降、上昇の状態のことで、助けることです。

雷とは、上昇、上昇、下降のエネルギー状態のことで、天気のことです。

地とは、下降、下降、下降のエネルギー状態のことで、場のことです。

[先天図の解説]

先天図とは、情報空間のエネルギーの順番のことで、 八角形を描いて、龍が右回りに回ります。

天、風、水、山、地、雷、火、沢と、8角形を右回りに回ります。

[後天図の解説]

後天図とは、龍が物理空間で動く順番のことです。八 角形を右回りに回ります。

火、地、沢、天、水、山、雷、風の順番です。

[図の使用の判定方法]

コーチングのものが先天図、ヒーリングのものが後天 図、中性のものが方位図を使います。